



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

Facultad de Relaciones  
Laborales y Recursos  
Humanos

## Programa Mentor de estudiantes internacionales

17/01/2024

### Programa Mentor reconocimiento de créditos

¿Quieres ser mentor de los estudiantes internacionales 2023/24 que vendrán a la UGR en el 2º semestre?

Está abierto el plazo de solicitud hasta el 7 de febrero de 2024.



El Programa MENTOR, conocido en inglés como buddy programme, consiste en poner en contacto estudiantes de la Universidad de Granada y estudiantes internacionales que van a cursar parte de sus estudios durante un cuatrimestre o un curso académico en nuestra Universidad a través de alguno de sus programas de movilidad.

El objetivo principal es ayudar a los estudiantes internacionales en su integración cultural, académica y lingüística en la Universidad de Granada.

La actividad será reconocida por 1.5 ECTS como actividad universitaria solidaria y de cooperación, siempre que sea evaluada positivamente y se desarrolle durante todo el 2º semestre.

### ¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Si eres entusiasta y atento a la diversidad cultural, estudias en la UGR y has participado en programas de movilidad internacional, puedes convertirte en mentor de un grupo de estudiantes internacionales que vaya a realizar una estancia temporal en la UGR durante el 2º semestre del curso 2023/24.

Si no has participado anteriormente en programas de movilidad internacional pero cumples los demás requisitos y estás interesado en participar, también puedes

<http://laborales.ugr.es/>

hacerlo, aunque se dará prioridad a aquellos estudiantes que cumplan todos los requisitos.

Es importante que vayas a estar durante todo el segundo semestre en Granada (o Ceuta o Melilla si estudias en alguno de esos campus) para poder mentorizar a los estudiantes.

### ¿CÓMO PUEDO SER MENTOR?

**Puedes solicitar tu inscripción en el Programa Mentor**

En el mes de febrero se harán las asignaciones y enviarán un correo con la información.

**Más información**

Consultas: [@email](mailto:@email)